

Министерство образования и науки Челябинской области
Государственное бюджетное профессиональное образовательное
учреждение «Коркинский горно-строительный техникум»

ЗАНИМАТЕЛЬНАЯ ПРОГУЛКА ПО УЛИЦАМ ГОРОДА
Квест-игра

Выполнили:
Студенты группы 2КСК-22
Анфилофьев М.К.,
Воронин С.Е.

Руководитель/наставник:
Журавлева Е.А

Коркино, 2024

Аннотация

Анфилофьев М.К. Воронин С.Е. студенты группы 2курса 2КСК-22
(09.02.01 Компьютерные системы и комплексы базовой подготовки)

ЗАНИМАТЕЛЬНАЯ ПРОГУЛКА ПО УЛИЦАМ ГОРОДА

История любого города отражает не только историю своего края, но и историю всей страны. Эта история прослеживается в названиях улиц, площадей, памятников. Каждый город богат историей и необычными местами: это и памятники архитектуры, и музеи, и просто интересные и исторически значимые объекты, но самым главным местом для человека является его родной город.

Знакомясь с памятниками города, мы переворачиваем странички истории, города, восстанавливаем в памяти события далеких лет. Зачем все это нужно, спросите вы? Без знания настоящего и прошлого страны не может быть будущего

В рамках нашего проекта разработан сценарий «квест-игра», в который включили памятники архитектуры, а также достопримечательности города.

Квест-игру можно будет проходить как одной командой так, и несколькими сразу. Данный проект поможет узнать что-то новое о городе.

Паспорт проекта

Название проекта _ Занимательная прогулка по улицам города

Руководитель проекта Журавлева Е.А.

Автор проекта Анфилофьев М.К. Воронин С.Е

Тип проекта познавательный. Ознакомительно-ориентировочный (информационный).

Цель работы. Расширять знания о достопримечательностях родного города, воспитание патриотических чувств, средствами коллективной игровой деятельности.

Задачи работы:

- гражданско-патриотическое воспитание студентов;
- отработка модели обучения вне кабинета;
- привитие интереса к истории родного края, воспитание любви к своей малой Родине;
- формирование у студентов поисково-исследовательских навыков при подборе материал для создания разработки сценария.

Вопрос проекта: поможет ли проект, осознать ценность, значимость своего города, своего родного места.

Краткое содержание проекта: Игра включает в себя движение по маршруту из 6-ти пунктов, на которых консультанты дают командам подсказки относительно местоположения вопросов. Вопросы спрятаны в квестовых зонах, соответствующих пунктам. В результате ответа на вопросы команды получают баллы и буквы, из которых составляют ключевое слово. На каждом пункте команды должны быть в полном составе. Победителем считается команда, набравшая наибольшее количество баллов и составившая ключевые слова не позже окончания игры.

Результат проекта (продукт) сценарий квест –игры.

Реализация проекта Проведение квест - игры со студентами 1 и 2 курса

Календарный план проекта

Дата	Название мероприятия	Место проведения	Время проведения	Ответственный	Примечания
ноябрь	Выбор темы Планирование	Аудитория 53	16-00	Журавлева Е.А	
декабрь	Подбор информации, материала маршрута;	Музей КГСТ,	14-00	Анфилфьев М Воронин С	
январь	разработка конкурсных заданий для участников Оформление сценария	Аудитория 53 Музей КГСТ, Дома ПК		Анфилфьев М Воронин С	
февраль	Оформление презентации	Аудитория 53		Анфилфьев М Воронин С Журавлева Е.А	

Министерство образования и науки Челябинской области
ГБПОУ «Коркинский горно-строительный техникум»

ЗАНИМАТЕЛЬНАЯ ПРОГУЛКА ПО УЛИЦАМ ГОРОДА

МЕТОДИЧЕСКАЯ РАЗРАБОТКА

квест - игра

Руководитель проекта:

Преподаватель КГСТ

Журавлева Е.А.

Авторы проекта:

Студенты группы 2КСК-22

Анфилофьев М.К.

Воронин С.Е.

2024г

Содержание

Введение.....	7
1 Порядок проведения Квеста.....	9
2 Организационный этап игры.....	10
3 Описание этапов.....	11
Использованные источники.....	14
Приложение А.....	15

Введение

Методическая разработка квест-игра «Занимательная прогулка по улицам города» предназначена для студентов 1 и 2 курсов. Предложенные рекомендации могут быть использованы, классными руководителями, во внеклассной работе с обучающимися.

Новизна игры – квеста состоит в том, что это технология заставляет студентов отказаться только потреблять информацию, прививает навыки коллективной работы.

Материалы, представленные в разработке, помогут пошагово подготовить и провести мероприятие.

Квест имеет краеведческую направленность и способствует актуализации имеющихся у обучающихся знаний по истории и современной жизни города Коркино. А также создает условия для развития наблюдательности и способности решать игровые задачи в коллективной деятельности, использовать различные способы получения информации.

Игра включает в себя движение по маршруту, на котором расположены игровые пункты.

На каждом пункте, команде будут предложены задания. Побеждает команда, прошедшая маршрут за наименьшее количество времени, набравшая наибольшее количество баллов. Также должна справиться правильно со всеми заданиями.

Основные цели и задачи игры:

Цель: Продолжать формировать представления о малой Родине. Расширять знания о достопримечательностях родного города, воспитание патриотических чувств, средствами коллективной игровой деятельности.

Задачи:

- прививать интерес к истории родного края, воспитывать любовь к своей малой Родине;
- закреплять знания о названиях улиц родного города;

- развивать целостное восприятие, логических мышлений, умение сравнивать, стимулировать внимание;
- развивать коммуникативные навыки, способность к согласованному взаимодействию, способность к волевому управлению поведением;
- формировать навыки быстрой реакции в нестандартных ситуациях;
- воспитывать чувство гордости, патриотизма к своим родным местам, стремление беречь и охранять красоту любимого города.

1 Порядок проведения квеста

В назначенное время состоится регистрация участников команды.

Проведение инструктажа для участников квеста.

Фиксированное стартовое время каждой команды.

После выполнения стартового задания команда получает ориентир (в зашифрованном виде) - указатель, на место, в котором находится следующий игровой пункт.

В пункте назначения команду встречает руководитель и консультанты. Они предлагают выполнить задание, после выполнения которого, или по истечении определенного времени команда получает ориентир на следующий пункт. Руководитель пункта определяет количество заработанных командой баллов в соответствии с объёмом выполненных заданий. Если пункт пропущен, то баллы не начисляются.

Процесс повторяется до тех пор, пока команда не придет к финишу.

Финишное время фиксируется после того, как команда в полном составе прибывает на последний пункт и выполнит предложенное там задание.

После того как все команды соберутся на финише, организаторы квеста подводят итоги и определяют команду победителей.

Победителем становится команда, которая первая закончит прохождение всех этапов и наберет в оценочном листе наибольшее количество баллов.

При определении победителя учитывается выполнение всех заданий, число заработанных баллов. Другие команды могут быть отмечены в одной или нескольких номинациях, например, за лучшее выполнение заданий, за быстроту, находчивость и т.д. После того, как итоги игры подведены, происходит награждение команд.

Оборудование: маршрутные листы, раздаточный материал для заданий.

2 Организационный этап игры

Все участники игры собираются в главном корпусе КГСТ

Руководитель: Уважаемые игроки! Сегодня вы примете участие в квесте.

Мы с вами отправимся в прошлое и обратим внимание на настоящее. Наша игра называется «Занимательная прогулка по улицам города» Маршрут следования пролегает по памятным местам города Коркино. Мы уверены, что если вы будете внимательны, то отлично справитесь с заданиями.

За ходом игры будут следить консультанты

Пунктов будет шесть. Ребята, обратите внимание, что в маршрутном листе у вас дано только описание. С помощью подсказок (описание, фото, где изображены здания, к которым вам нужно будет добежать, вы сами определяете местонахождение). На каждом пункте вы выполняете задания, оценивать которые буду консультанты. После выполнения задания вы получаете буквы и баллы за правильный ответ.

С помощью собранных букв в конце прохождения всех станций вы сможете собрать слова, которые вам укажет место, где будет финиш.

Это и будет последний 6 пункт, где встретятся одновременно все команды игры

3 Описание этапов

1.- Первое задание получите у здания, построенного 1951г. им. С.М, Кирова, перед зданием стоит памятник.

1. Вопрос - перед зданием стоит памятник, кому установлен памятник
- 5б выдать букву «Г»

2. Кто такой Киров С.М – 5б (выдать букву «У»)

Консультанты - (Перед дворцом Горняк установлен памятник Кирову Сергею Мироновичу.

- Киров С.М. (наст. фамилия Костриков) - русский революционер, советский государственный и политический деятель. 1 декабря 1934 года был убит Леонидом Николаевым. Убийство Кирова послужило поводом для начала массовых репрессий в СССР.)

2. Следующее задание найдете на территории гор сада, эта территория была переименована 1988г именем.....

- 1 Вопрос кто такой И. С. Федько -10б. (буква «К»)

Консультанты - (Федько Иван Савельевич - (1917, пос. Красноярский ст-цы Ключевской Троицкого уезда Оренбургской губ.— 9.08.1945, с. Союзное Октябрьского района, Хабаровский край), пограничник, участник сов.-япон. войны (1945). До войны работал на Глинкинском карьере. В армии с 1939: служил на о. Сахалин, затем на заставе «Союзная» в Хабаровском крае; сержант, парторг заставы. В 1943 за служебные отличия награжден грамотой Сахалинского обкома ВКП(б) и обл. Совета депутатов трудящихся. Отличился при выполнении боевого задания по овладению япон. укрепл. пунктом Синдун: первым бросился в атаку, забросал гранатами дот неприятеля; погиб в этом бою. Имя Федько присвоено городскому парку в Коркино (1975) и заставе «Союзная» (пост. Сов. Мин. РСФСР от 22 авг. 1969), навечно занесено в списки личного состава заставы.)

3.Чтоб пройти к следующему пункту вы должны пройти по улице Сталина.

Выдать 1 фотографию (если узнали эту улицу то 10 б), если только по второй фотографии 5 баллов) («М»), ПРИЛОЖЕНИЕ А

Выйти на комсомольскую площадь 5б буква «Й»

Консультанты - Улица Сталина на сегодняшний день улица горняков

До 1956 года была улица Сталина.

4.Найти здание (сложить пазл из разрезанной фотографии)

ПРИЛОЖЕНИЕ А буква «Т»

- Вопрос Настоящее фамилия и имя М. Горького (Алексей Пешков)
-5б буква «Е»

- Вопрос Какие произведение вы знаете -5б буква «С»

5.Это памятное место было открыто 9 мая 1988г. по ул Мира, для коркинцев это место свято. На этой улице теперь два памятных места

Вопрос, что высечено на плитах - (буква «З»).

- фамилии коркинцев, погибших в годы Великой Отечественной и в послевоенный период, - 5баллов

- «Товарищ! Склони голову перед памятью коркинцев, отдавших жизнь за твою свободу и счастье! -5 баллов

Консультанты - По улице Мира, где на сегодняшний день «Аллея памяти» провожали первых офицеров на Великую Отечественную войну в 1941 году.

На этой улице теперь два памятных места – мемориал «Павшим воинам», известный в народе больше как Аллея памяти. За ним, чуть дальше – Камень, памятник жертвам политических репрессий. Бывшая Комсомольская площадь – сердце старого Коркино. И сегодня здесь ежегодно 9 Мая проходит городской митинг, собирающий сотни

коркинцев всех возрастов. Приятно, что у нас есть в этот праздник такое символичное место, где объяснения твоему молчанию и немому поклонению не требуется.

6. Сложить все полученные буквы и закончить свою прогулку на финише.

(МУЗЕЙ КГСТ).

итоги игры

(на каждом пункте заполняется таблица)

Оценочный лист

команда	1 задание		2 задание		3 задание		4 задание		5 задание		6 з	итог
	баллы	буквы	баллы	буквы	баллы	буквы	баллы	буквы	баллы	буквы		
0	5 5	Г У	10	К	10 5	М Й	5 5 5	Т Е С	5 5	З		
1												
2												
3												

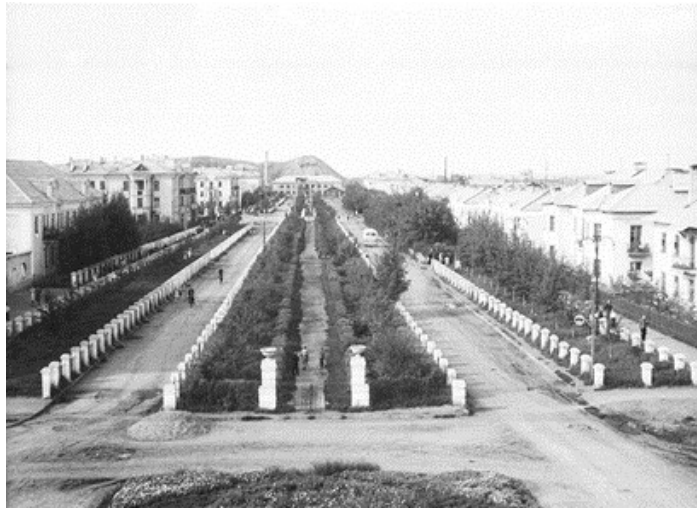
Использованные источники

1. Л.К. Сулова «Коркино наш дом» Челябинск 2007г
2. Застывшая история <https://gubernia74.ru/articles/culture/24304/?ysclid>
3. История создания аллея памяти https://vk.com/wall-143447386_1412?ysclid=lrsv9cvhgs682821285
4. Информационный портал Челябинской области <http://chel-portal.ru/>
5. Путешествие по городам России и зарубежья <https://towntravel.ru/chelyabinskaya-oblast/korkino-i-korkinskij-razrez.html?ysclid>
6. Квест по теме: "Знатки малой Родины" <https://nsportal.ru/shkola/kraevedenie/library/2022/08/11/kraevedcheskiy-kvest-po-teme-znatoki-maloy-rodiny>
7. Сайт администрации Коркинского городского района - https://www.cbsk.ru/upload/ukazateli/ukazatel-gorod_chyornogozolota_print.p

Приложение А

к 3 заданию

1 фотография



2 фотографии



К 4 заданию

